Panduan Flutter

- Pendahuluan

Pendahuluan

Flutter adalah perangkat lunak *open source* untuk pengembangan UI yang dibuat oleh Google. Perangkat lunak ini dapat digunakan untuk mengembangkan aplikasi *cross platform* dari satu basis kode untuk Web, Fuchsia, Android, iOS, Linux, macOS, dan Windows. Flutter menggunakan bahasa pemograman Dart yang merupakan salah satu bahasa yang berbasis OOP (Object-Oriented Programming). Jika kamu sudah pernah menggunakan bahasa seperti Java, C++, atau Swift, maka Dart akan terasa familiar bagimu